

OSOVÁ SOUMĚRNOST

Osová souměrnost je typ geometrického zobrazení. Osová souměrnost zachovává vzdálenosti (i úhly), jedná se tedy o druh shodnosti. To znamená, že vzor (daný geometrický útvar) a obraz (geometrický útvar narysovaný podle osově souměrnosti) mají stejnou velikost.

Osová souměrnost

zobrazení bodů



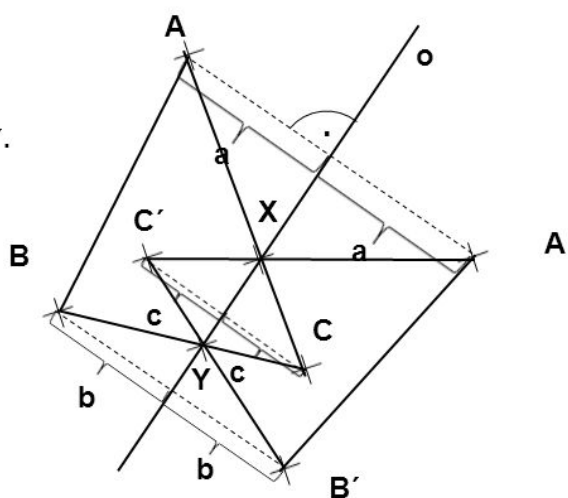
Obrazem bodu A je bod A' .

Obrazem úsečky AB je shodná úsečka $A'B'$.

Obrazem trojúhelníku ABC je shodný trojúhelník $A'B'C'$.

Body, které se zobrazí „sami do sebe“ se nazývají samodružné.

Samodružné jsou všechny body, které leží na ose o .



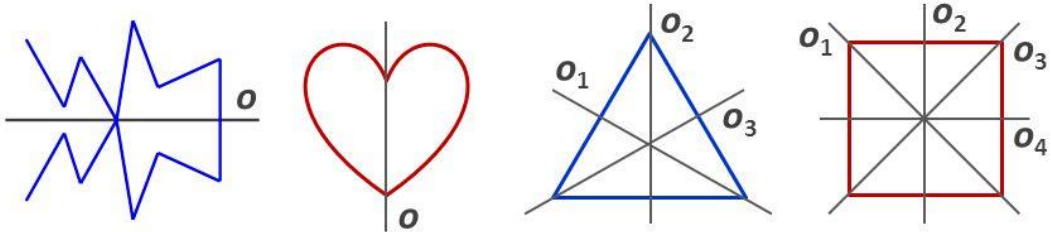
Při rýsování se používá trojúhelník s ryskou (ryska – osa souměrnosti).

ODKAZ NA PĚKNÉ VIDEO - sleduj

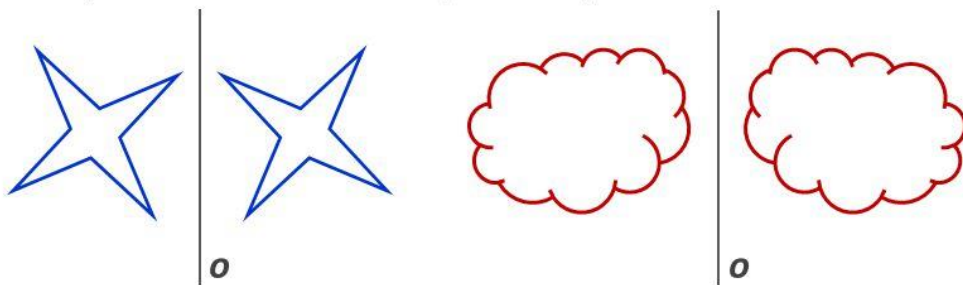
<https://www.youtube.com/watch?v=3lqXUxq-jE>

Do sešitu jen to nejnnutnější – z videí nemusíte!!! Jen se podívejte (klidně i několikrát).

Útvar souměrný podle osy o (útvar osově souměrný):



Útvary souměrně sdružené podle osy o :



Opakování – k trojúhelníku – jedna z nejdůležitějších vět - podívej se:

<https://www.youtube.com/watch?v=InFeDCdOlxo>